



Simulatie op een tropisch eiland

Taikiti Bay: waarde creëren door samenwerken

Hoe weeg je belangen tussen verschillende groepen binnen één organisatie? En hoe vergroot je de totale output van die organisatie? Odyssee hanteert voor het antwoord op die vragen een nieuw instrument; de simulatiegame Taikiti Bay; een onderhoudend spel als eye-opener voor probleemoplossingen in de werkprijktijk van bedrijven en (semi-)overheidsorganisaties.

Het spel sluit naadloos aan bij hoe Odyssee samenwerking binnen organisaties ondersteunt en verbetert. Directeur Andrea van Steensel vat het kernachtig samen; "Wrijvingsenergie willen wij omzetten in bewegingsenergie." Dat lukt middels training, coaching en/of advisering.

In alle vormen van dienstverlening door Odyssee is communicatie tussen mensen de onderliggende factor. Of het nu een bestuur is, dat samenwerking wil ontwikkelen met een ondernemingsraad of een zorgteam dat ondanks bezuinigingen toch goed werk wil blijven verrichten; optimale communicatie brengt een constructieve oplossing dichterbij. "Uiteraard staan de kenniscomponent en handelingsvaardigheid voorop", licht Van Steensel toe. "Maar communicatie is nodig om, rekening houdend met verschillende belangen, uiteindelijk één gezamenlijk geformuleerde doelstelling te realiseren."

Tropisch eiland

Dat uitgangspunt is ook de pijler onder Taikiti Bay, legt Andrea van Steensel uit. De game duurt twee of drie dagdelen en wordt nauwgezet voorbereid aan de hand van de helpvraag uit de organisatie.

In het spel draait het om het denkbeeldige tropisch eiland Taikiti Bay. Het is een topattractie met een tanende reputatie. Het eiland heeft kansen laten liggen en verval ligt op de loer, wat direct van invloed zal zijn op de werkgelegenheid. Een situatie die parallellen vertoont voor een

organisatie die kampt met organisatorische of commerciële problemen. De uitdaging is alle belanghebbenden, van parkmanager tot gouverneur, te laten samenwerken om de gezamenlijke doelstelling te realiseren. "Onze trainers", zo licht Van Steensel toe, "vlechten daar de vertaalslag in naar de actuele praktijk van onze opdrachtgever. Zo brengen we de maatwerkcomponent in. En omdat het een spelvorm is, wordt het voor geen enkele betrokkene bedreigend."

Verhelderend

Volgens Odyssee leidt het spelen van Taikiti Bay voor de totale organisatie tot verhelderende inzichten. Dat kan van in vele situaties van belang zijn. Bijvoorbeeld om te traceren of samenwerking gewenst is en zo ja, hoe die wordt ingericht en aangestuurd. Maar ook als afdelingen na een reorganisatie elkaar weer moeten vinden of bij het vlot trekken van een stroef verlopende samenwerking.

Met de ogenschijnlijk vrijblijvende, maar feitelijk indringende benadering kunnen resultaten niet uitblijven. Eén van de opvallende effecten is dat deelnemers aan het spel leren wat faalfactoren zijn in de samenwerking tussen organisaties of groepen binnen organisaties. Dat besef krijgt gestalte in het derde dagdeel, als de verdieping naar de eigen organisatie plaats vindt. Maar het management steekt er nóg meer van op, stelt Van Steensel. Succesfactoren worden ook herkend



Andrea van Steensel, directeur Odyssee: "Wrijvingsenergie zetten wij om in bewegingsenergie."

en kunnen voortaan in de praktische werkelijkheid van de organisatie worden toegepast. Zo kunnen individuele doelstellingen gezamenlijke doelstellingen worden. En heeft het management ervaren wat de competenties zijn voor succesvolle samenwerking en continue verbetering."

Voor meer informatie over Taikiti Bay kunt u contact opnemen met Jacco Schimmel, sales@odyssee-groep.nl of kijk op onze website www.odyssee-groep.nl

Odyssee hart voor ontwikkeling



Gaming Works

Taikiti Bay is ontwikkeld door Gaming Works, partner van Odyssee. Gaming Works is een in Nederland gevestigde, internationaal georiënteerde organisatie die programma's ontwikkelt om bedrijven, besturen en managementteams beter te laten functioneren.